

Gra, która uczy zarabiać

Kredyt, rentowność sprzedaży, egzekucja długu...

Po takich hasłach większość z nas zmienia temat i już do niego nie wraca.

Jak zatem przyjemnie przyswoić podstawową wiedzę ekonomiczną tak, aby dużo się nauczyć, a zarazem poznać smak rywalizacji i poczuć się jak na Dzikim Zachodzie? Zagrać w FARMERSÓW!

Na początku, żeby nie było nieporozumień, Farmersi.pl mają tyle wspólnego z rolnictwem co matematyka z jabłkami – można uczyć dodawania na jabłkach i jak widać można uczyć podstaw ekonomii na bizonach, krowach i kukurydzy. Jak się jednak sami szybko przekonacie, to nie krowy i kukurydza są głównymi bohaterami tej gry. Główne role odgrywają tu podaż, popyt, koszty produkcji, opłacalność eksportu i zdolność kredytowa. To właśnie z tymi pojęciami przyjdzie się graczom zmierzyć, a nie jest to wcale łatwe, gdyż przez gęszcz wirtualnego rynku przedzierają się również inni gracze, a cel mają ten sam – zarobić jak najwięcej. A że to akurat Dzikie Zachód, to dodatkowo, od czasu do czasu, słuszność własnej sprawy można wesprzeć również rewolwerem. Tak jak w rzeczywistości w grze występują także zdarzenia losowe – susze, napady Indian, szarańcze – są one odzwierciedleniem rzeczywistości, która nas otacza np. krachu na rynku.

Każdy może zostać Farmerem

Grać w Farmersów może każdy i to za darmo. Potrzebna jest tylko przeglądarka internetowa, otwarta głowa i minimum 15 minut dziennie. W grze wcielamy się w postać farmera na Dzikim Zachodzie, czyli na terytorium Ameryki Północnej w latach 1832-1869. Naszym zadaniem jest handel dobrami wyprodukowanymi na farmie oraz inwestowanie w ziemię, bydło i nieruchomości. Rozbudowane rynki i możliwości spekulacji sprawiają, że każda rozgrywka jest niepowtarzalna. Dodatkowo rozgrywkę urozmaicają zdarzenia losowe oraz walki kowbojów, których możemy zatrudnić i użyć do ataku na farmy przeciwników.

Gra Farmersi jest grą turową. Przeliczenia mogą następować co 5/10 minut oraz co 12 lub 24 godziny. Dostępnych jest ok. 50 miast, w których toczą się rozgrywki, różniących się parametrami rynków i liczbą graczy biorących udział w grze (od 2 do 18 jednocześnie). Wybierać można także spośród pięciu różnych celów rozgrywki.

Oprócz rozgrywek standardowych, dostępny jest scenariusz fabularny Wild West i Puchar Dzikiego Zachodu. Jeśli ktoś lubi towarzystwo i czuje potrzebę bliższej współpracy, może dołączyć do jednej z wielu drużyn i grać w trybie drużynowym, mając na celu wynik całego zespołu, a nie tylko swój indywidualny.

Sama gra polega na podejmowaniu decyzji dotyczących funkcjonowania własnej farmy. Ustalamy, ile ziemi przeznaczyć na pastwiska, a ile na uprawy czy kupić krowy, czy może lepiej ubić je na mięso, a kapitał zainwestować w bar lub kuźnię. Każda tura to jeden rok w grze – krowy rozmnażają się, dają mleko, zbieramy plony i sprzedajemy je na rynku lokalnym lub eksportowym. Na starcie rozgrywki wszyscy gracze mają jednakową sytuację, ale już po paru turach wyniki mocno się różnią. Wszystko zależy wyłącznie od decyzji podejmowanych przez graczy.

Można prowadzić jednocześnie kilka rozgrywek, a po każdej zakończonej grze gracze zdobywają punkty doświadczenia (PD). Wraz ze zdobywaniem PD gracze otrzymują dostęp do bardziej rozbudowanych miast, gdzie jest więcej możliwości inwestycyjnych, a gra jest dłuższa i trudniejsza.

Gra dla niebojących się myśleć

Farmersi są grą dla ambitnych i jak głosi motto gry – „dla niebojących się myśleć”. Niezablonowy i rozbudowany sposób rozgrywki jest rzeczywiście wymagający. Jednak przejrzyste wprowadzenie i przyjazny interfejs sprawiają, że początkujący gracze bardzo szybko i bezboleśnie zrozumieją reguły gry.

Zanim podejmiemy grę z żywymi graczami, możemy potrenować w zadaniach z graczami automatycznymi. Choć przeciwnikiem w zadaniach jest sztuczna inteligencja, to szybko się one nie znudzą. Zadania tworzone są przez samych graczy i dlatego wciąż ich przybywa, a każde wymaga indywidualnego podejścia i odnalezienia innego sposobu na wygraną.

Charakterystyczną cechą gry Farmersi jest jej ciągły rozwój. Administratorzy gry wraz z graczami wciąż ulepszają grę, wprowadzając nowe elementy. Zgrana i otwarta społeczność graczy, przyjazna atmosfera na forum gry, redagowana przez graczy gazетка Farmersi Times i okazjonalnie organizowane konkursy sprawiają, że na Farmersi.pl można przyjemnie spędzić czas, również poza samymi rozgrywkami.

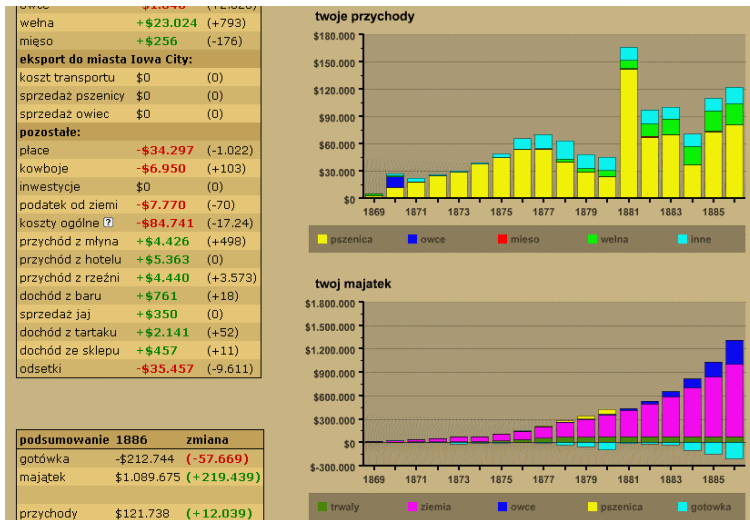
Zainteresowanych grą zapraszamy na stronę www.farmersi.pl.



Akcja gry toczy się w połowie XIX wieku – z czasem miasta rozwijają się, a gry w nich stają się coraz bardziej złożone.



W scenariuszu Wild West gracz wybiera, czy chce walczyć po stronie Indian, budowniczych kolei czy może hodowców bydła.



Kolorowe wykresy ułatwiają analizę informacji. W Farmersach, tak jak w szachach, mimo początkowo jednakowej sytuacji wyjściowej, każda rozgrywka toczy się w innym kierunku, a wynik gracza zależy wyłącznie od podjętych przez niego decyzji.

| plusy | minusy |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> + niepotrzebna instalacja, do gry wystarczy przeglądarka internetowa + walory edukacyjne gry + turowy charakter rozgrywek – nie potrzeba dużo czasu + mnóstwo urozmaiceń w grze, nierutynowy charakter gry + gracze grający za darmo mają takie same szanse jak ci z abonamentem + brak natrętnych reklam | <ul style="list-style-type: none"> - niektóre miasta dostępne są tylko dla graczy z abonamentem - pod przeglądarką IE wykresy nie zawsze prawidłowo się wyświetlają - potrzebny dostęp do internetu |